

第2次ブースタードラフト大戦 スイスドロワーウンド大会ルール

2010/5/5

◇遵守事項

●スタンダードスタイル/ブースタードラフト戦

使用パック…望刻の塔×2パック、修行者の魂×2パック、メモリアルセレクション×2パック

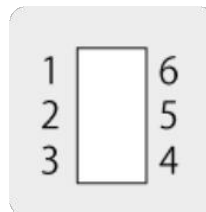
開封順

- 1パック目：望刻の塔(時計回り)
- 2パック目：修行者の魂(反時計回り)
- 3パック目：メモリアルセレクション(時計回り)
- 4パック目：メモリアルセレクション(反時計回り)
- 5パック目：修行者の魂(時計回り)
- 6パック目：望刻の塔(反時計回り)

- 1対1の2人対戦で1本勝負。
- 1回の対戦は30分で行う。
- デッキの途中変更は認められない。
※デッキ構築の際に使用しなかったカードを対戦毎に入れ替える行為は認められません。
- 先攻、後攻は7枚のドロワーの前にジャンケンで決める。(勝った方が先攻・後攻を選択)
- 先攻のファーストドロワーはなし。
- 後攻は1回のみ手札の引き直し可。手札を引き直す場合、手札を山札に戻してから、後攻、先攻の順にシャッフルを行い、その後、手札を引き直す。
- 開始の合図があるまで、手札を引かない。
- 途中投了は可。また各回戦終了時に限り、大会からのドロップも認めるものとする。
- その他、詳細は最新のアクエリアンエイジルールブックに準ずる。
- ゲームの勝敗
 - ・敗北条件
 - 1.ダメージ置き場に置かれたカードが10枚以上になった瞬間。
(バトルの結果であれば、そのバトル判定の処理が済んだ時点)
 - 2.デッキにカードが一枚も無い状況で、デッキからカードを引かなければならない。
 - ・勝利条件
対戦相手を敗北させ、かつ自分が敗北していないプレイヤーの勝利。
- 1回戦毎にスイスドロワー方式で3試合行う。3試合終了後、上位者が次の回戦に進出する。
- 順位の決定方法
 - 1.得点合計：勝ち3点、負け0点の得点の合計
 - 2.マッチオポネント：(対戦相手の最終的な得点)÷(試合数×3)の合計
 - 3.与ダメージ合計：対戦相手に与えたダメージの累計
 - 4.得失点差：与ダメージ合計-受けダメージ合計
 - 5.じゃんけん
- いかなる場合でも、ジャッジの判定・指示には従わなくてはならない。
- 遅延行為に関する注意
 - ・対戦相手が故意に対戦時間を引き延ばしていると判断した場合は挙手し、ジャッジを呼んで下さい。
 - ・ジャッジの判断により試合時間の延長、または追加のターンを行うことがあります。
 - ・ジャッジが故意の遅延行為と判断した場合、即座に失格となる場合があります。

ドラフト時の時間	
12枚	70秒
11枚	60秒
10枚	60秒
9枚	50秒
8枚	50秒
7枚	40秒
6枚	30秒
5枚	30秒
4枚	20秒
3枚	15秒
2枚	10秒
1枚	なし
カード確認	60秒

ドラフト時の座席位置



※1パックピック後にカードの確認時間が60分ございます。
この時間以外はピックしたカードを確認することはできません。