

OBEY OR DIE

大会ルール

◇ 遵守事項

【エクストリームスタイル】

使用可能なカード

下記に収録されているカードのうち、エクストリームスタイルに対応しているカードが使用可能です。

- ・2005年6月30日発売の「逆襲の巨蟹宮」以降発売されたエクスパンションに収録されているカード
- ・エクストリームスタイル対応のエキストラパック、エキストラエクスパンションのカード
- ・エクストリームスタイル対応の各種PRカード
- ・その他、エクストリームスタイルで使用可能と定めたカード

※エクストリームスタイルで制限カード一覧として定められているカードは使用できません。

※また、SagaI、Saga II のカードであっても上記の使用可能なカードと同名のカードであれば使用可能です。

その他のSagaI、Saga II のカードは全て使用不可となります。

※同名カードのテキストが異なるカードにつきましては、最新エクスパンションのテキストに準じます。

※使用不可とされているカードの使用が発覚した場合、本日の全ての対戦結果を没収させていただきたく場合がございます。予めご了承下さい。

※当大会では大会当日までに発売・配布されているカードのうち、上記の条件を満たしたカードであれば使用可能です。

- 受付時に配布されるチップが対戦の際に賭けるチップとなる。
- 賭けるチップの枚数を提示し、賭けるチップの枚数に同意を得られた相手が見つかり次第対戦を開始する。
- 賭ける枚数はお互いの了承が得られれば、賭ける枚数が異なっても構わない。
- 1度対戦した相手との再戦は禁止する。
- 所有するチップを全て失った者はスコアシートに対戦結果を記入の上、受付に提出すること。
- まだチップを所有して退場する場合は、スタッフへ申告すること。
- チップを全て失った場合、受付を行えば再参加可能。
※チップを持った状態での再参加受付はできない。
- 1対1の2人対戦で1本勝負。
- 対戦時間は無制限。勝敗がつくまで行う。
- デッキの途中変更は自由。
- 先攻、後攻は7枚のドローの前にジャンケンで決める。(勝った方が先攻・後攻を選択)
- 先攻のファーストドローはなし。
- 後攻は1回のみ手札の引き直し可。手札を引き直す場合、手札を山札に戻してから、後攻、先攻の順にシャッフルを行い、その後、手札を引き直す。
- 途中投了は不可。
- その他、詳細は最新のアクエリアンエイジルールブックに準ずる。
- ゲームの勝敗
 - ・ 敗北条件
 1. ダメージ置き場に置かれたカードが10枚以上になった瞬間。
(バトルの結果であれば、そのバトル判定の処理が済んだ時点)
 2. デッキにカードが一枚も無い状態で、デッキからカードを引かなければならない。
 - ・ 勝利条件
対戦相手を敗北させ、かつ自分が敗北していないプレイヤーの勝利。
- 本大会を通して、2回目の警告を受けた場合、その場で失格となる。
- いかなる場合でも、ジャッジ・スタッフの判定・指示には従わなくてはならない。