

アクエリアンエイジ グラウンドクロストーナメント 大会ルール

【スタイル】

ギャラクシースタイル

下記に収録されているカードのうち、ギャラクシースタイルに対応しているカードが使用可能です。

- ・2011年10月28日発売の「始まりの地球」以降発売されたエクспанションに収録されているカード
- ・ギャラクシースタイルスタイル対応の各種PRカード(表記がA4またはA4-PRとなっているもののみ)
- ・その他、ギャラクシースタイルスタイルで使用可能と定めたカード

※また、上記の使用可能なカードと同名のカードであれば、過去のカードでも使用可能です。

その他の過去のカードは全て使用不可となります。

※同名カードのテキストが異なるカードにつきましては、最新エクспанションのテキストに準じます。

※使用不可とされているカードの使用が発覚した場合、本日の全ての対戦結果を没収させて頂く場合がございます。予めご了承下さい。

※当大会では、5月7日(月)以降新たに発売された商品に収録されたカード、並びに新たに配布されたPRカードは使用できません。ご注意ください。

- 1対1の2人対戦で1本勝負。
- 1回の対戦は30分で行う。
- デッキの途中変更は認められない。※サイドボードは禁止。
- 先攻、後攻は7枚のドロウの前にジャンケンで決める。(勝った方が先攻・後攻を選択)
- 先攻のファーストドロウはなし。
- 後攻は1回のみ手札の引き直し可。手札を引き直す場合、手札を山札に戻してから、後攻、先攻の順にシャッフルを行い、その後、手札を引き直す。
- 開始の合図があるまで、手札を引かない。
- 途中投了は可。その場合、与えダメージを10、受けダメージを0とする。
- 各対戦終了時に限り、大会からの棄権も認めるものとする。
- その他、詳細は最新のアクエリアンエイジルールブックに準ずる。
- ゲームの勝敗
 - ・敗北条件
 - 1.ダメージ置き場に置かれたカードが10枚以上になった瞬間。(バトルの結果であれば、そのバトル判定の処理が済んだ時点)
 - 2.デッキにカードが一枚も無い状態で、デッキからカードを引かなければならない。
 - ・勝利条件
 - 対戦相手を敗北させ、かつ自分が敗北していないプレイヤーの勝利。
 - ・引き分け
 - 1.両者が同時に敗北した場合、引き分けとする。
 - 2.終了の合図があった時点で勝敗が決していない場合、そのターンの終了を待たずして引き分けとする。
- スイスドロウ形式で行う。回戦数は当日の開会式で発表する。
- 順位の決定方法
 - 1.得点合計:勝ち3点、引き分け1点、負け0点の得点の合計
 - 2.マッチオポネント:対戦相手の(最終的な得点)÷(試合数×3)の合計
 - 3.与ダメージ合計:対戦相手に与えたダメージの累計
 - 4.得失点差:与ダメージ合計-受けダメージ合計
 - 5.ジャンケン
- いかなる場合でも、ジャッジの判定・指示には従わなくてはならない。
- 対戦の内容が適切でないと判断した場合、対戦結果を没収することがあります。予めご了承ください。
- 上告について
 - ・ジャッジの裁定に納得ができない場合には、ヘッドジャッジに上告することができます。上告の際、改めてヘッドジャッジが裁定を下しますが、この裁定がジャッジの下した裁定と同じ場合でも異なる場合でも最終的な裁定となります。本日の大会において、その裁定が覆ることはありません。
- 遅延行為に関する注意
 - ・対戦相手が故意に対戦時間を引き延ばしていると判断した場合は挙手し、ジャッジを呼んで下さい。
 - ・ジャッジの判断により試合時間の延長、または追加のターンを行うことがあります。
 - ・ジャッジが故意の遅延行為と判断した場合、即座に失格となる場合があります。