

Ver. 1.0からの更新項目

- ・パートナー置き場に置くのは1枚。
- ・パートナー置き場に置かれているカードのネームのカードのコストは1減少する。

■パートナーシステム基本ルール

- デッキを60枚で構築します。
- デッキに入っているネームを1つ指定します。
- ゲーム開始前に、デッキの中の、指定したネームを持つブレイクカードまたはキャラクターカードを1枚選んで抜き出します。
- 抜き出したカードを、自分のパートナー置き場に置きます。
- それ以外は通常通りゲームを開始します。
- ドロウを行う際、そのドロウの一部を、デッキの上からではなく、パートナー置き場から行うことが可能です。
- パートナー置き場に置かれているカードと同じネームを持つカードのコストは1減少します。
- 以上のルール全てを適用した対戦形式です。

■補足説明

- デッキを60枚で構築します。
 - ・40枚～60枚ではなく、60枚固定です。
 - ・デッキには必ずネームを持つブレイクカードまたはキャラクターカードを採用してください。
 - ・それ以外の構築ルールは変わりません。
- デッキに入っているネームを1つ指定します。
 - ・デッキに入っているネームの中から1種類を選んでください。
 - ・選んだネームレベルキャラクターが、あなたのパートナーとなります。
- ゲーム開始前に、デッキの中の、指定したネームを持つブレイクカードまたはキャラクターカードを1枚選んで抜き出します。
 - ・1枚まで抜き出すことができます。2枚以上抜き出すことはできません。
 - ・それらは、デッキの総枚数の1部に含まれます。このカードを含む60枚でデッキを構築します。
 - ・先攻後攻等、プレイヤーがターンを行う順番を決定する前にカードを抜き出してください。
- 抜き出したカードを、自分のパートナー置き場に置きます。
 - ・順番を決定した後に、全員同時に公開してパートナー置き場に置いてください。
 - ・それらのカードは、そこに置かれている限り常に公開された状態です。
 - ・パートナー置き場は場ではありません。
- それ以外は通常通りゲームを開始します。
 - ・パートナー置き場のカード以外がシャッフルされた状態で、ゲームを始めてください。

- ドローを行う際、そのドロー枚数の一部を、デッキの上からではなく、パートナー置き場から行うことが可能です。
 - ・全てのドローは同時に行われます。1枚をデッキからドローし、内容を確認した後に、残りをパートナー置き場からドローするということはありません。
 - ・ドローフェイズのドロー以外でも適用可能です。
 - ・手札に加わった後は、通常対戦と同様です。仮にそれらのカードが捨て札された場合は捨て札置き場に置かれ、再度パートナー置き場に置かれることはありません。

- パートナー置き場に置かれているカードと同じネームを持つカードのコストは1減少します。
 - ・パートナー置き場からドローし、カードが置かれていない状態になった場合、コストは減少しません。
 - ・0コストのブレイクカードの場合、0コストとして扱います。コストがマイナスにはなりません。
 - ・キャラクターカードにコストはありません。