

アクエリアンブロックトーナメント2009 ブロック決勝大会

大会ルール

◇遵守事項

●Saga3スタイル

2005年6月30日発売の「逆襲の巨蟹宮」以降発売されたエクスパンションに収録されているカード、エキストラパックのカード、及びSaga3スタイルのPRカードであれば使用可能。

また、SagaI、SagaIIのカードであってもSaga3のカードと同名のカードであれば使用可能。

その他のSagaI、SagaIIのカードは全て使用不可。

※同名カードのテキストが異なるカードにつきましては、最新エクスパンションのテキストに準じます。

※使用不可とされているカードの使用が発覚した場合、本日の全ての対戦結果を没収させていただく場合がございます。予めご了承下さい。

●1対1の2人対戦で1本勝負。

●1回の対戦は30分で行う。

●デッキの途中変更は認められない。

※サイドボードは禁止。

●先攻、後攻は7枚のドロウの前にジャンケンで決める。(勝った方が先攻・後攻を選択)

●先攻のファーストドロウはなし。

●後攻は1回のみ手札の引き直し可。手札を引き直す場合、手札を山札に戻してから、後攻、先攻の順にシャッフルを行い、その後、手札を引き直す。

●開始の合図があるまで、手札を引かない。

●途中投了は可。また各対戦終了時に限り、大会からのドロップも認めるものとする。

投了の際は、投了した場合の与ダメージを0、受ダメージを10とする。

●その他、詳細はアクエリアンエイジSaga3ルールブックに準ずる。

●ゲームの勝敗

・敗北条件

1.ダメージ置き場に置かれたカードが10枚以上になった瞬間。

(バトルの結果であれば、そのバトル判定の処理が済んだ時点)

2.デッキにカードが一枚も無い状況で、デッキからカードを引かなければならない。

・勝利条件

対戦相手を敗北させ、かつ自分が敗北していないプレイヤーの勝利。

・引き分け

1.両者が同時に敗北した場合、引き分けとする。

2.終了の合図があった時点で勝敗が決していない場合、そのターンの終了を待たずして引き分けとする。

●スイスドロウ方式で行う。但し、全勝者が1名以下になった時点で終了する。

●順位の決定方法

1.得点合計:勝ち3点、引き分け1点、負け0点の得点の合計

2.マッチオポネント:対戦相手の(最終的な得点)÷(試合数×3)の合計

3.与ダメージ合計:対戦相手に与えたダメージの累計

4.得失点差:与ダメージ合計-受けダメージ合計

5.ジャンケン

●いかなる場合でも、ジャッジの判定・指示には従わなくてはならない。

●遅延行為に関する注意

・対戦相手が故意に対戦時間を引き延ばしていると判断した場合は挙手し、ジャッジを呼んで下さい。

・ジャッジの判断により試合時間の延長、または追加のターンを行うことがあります。

・ジャッジが故意の遅延行為と判断した場合、即座に失格となる場合があります。