

アクエリアンエイジ®



アクエリアンエイジ入門ガイドブック
アクエリやってみよ!

発売元: 株式会社ブロッコリー

〒176-0012 東京都練馬区豊玉北5-14-6 東新練馬ビル5F

アクエリアンエイジオフィシャルホームページ

<http://www.aquarian-age.org/>

ユーザーサポート係 TEL.03-5946-2812【月～金(祝日を除く)10:00～12:00/13:00～17:00】



Illustration C-SHOW ©BROCCOLI

01 | Aquarian Age Basic Guide Book

アクエリアンエイジをやってみよう!

アクエリアンエイジは、ふたり以上のプレイヤーが勝敗を競う対戦型カードゲームです。プレイヤーはさまざまなキャラクターたちを味方にして、相手のキャラクターとバトルします。

ここからは、実際のゲームの様子を見ながら、アクエリアンエイジがどんなゲームなのかを紹介していきます。

ナビゲーターは、ゲームをはじめてまだひと月のエリカちゃんと、はじめたばかりのエイジくん。まだまだ初心者の方のふたりといっしょに……アクエリアンエイジをやってみよう!



ここは、ゲームに使うためのカードを置いておく場所だ。ゲームで使うカードをまとめた『デッキ』もここに置くんだけ。

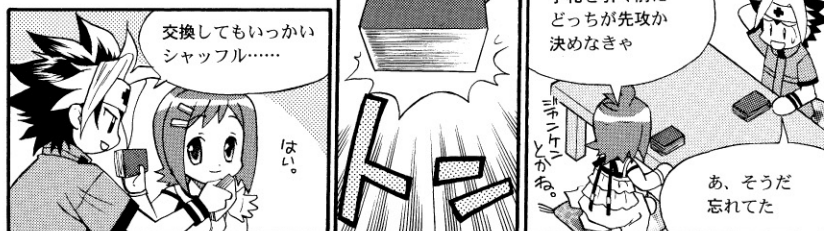
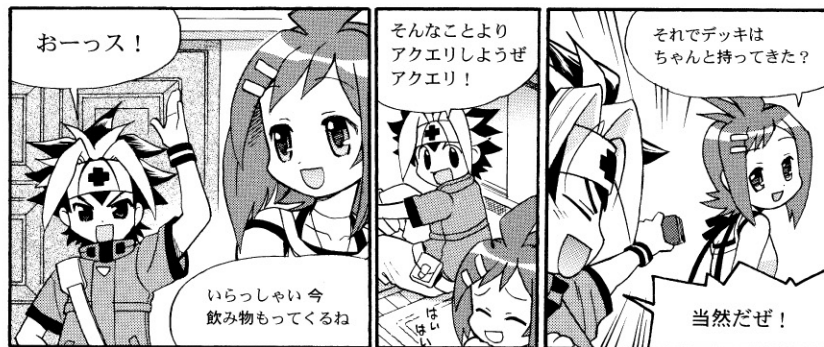
デッキのすぐ近くには、使い終わったカードを置いておく場所や、プレイヤーが攻撃されたときにカードを出す場所があるぞ。



ここは『支配エリア』っていう、味方にしたキャラクターを並べておくところなんだ。ここにいるキャラクターたちに命令して、相手のプレイヤーと戦わせるんだぜ!



ここは『勢力エリア』っていうの。ここにいるのは、まだ仲間になっていないキャラクターたちね。ここに出てくるカードを仲間にして、味方キャラクターを増やしていくわけ。



デッキをつくろう!

アクエリアンエイジでは、自分がゲームで使いたいカードを選べるの。

自分が持つカードのなかから、好きなカードを40枚~60枚（このあいだなら好きな枚数でOK!）選んでゲームに使ってね。この40~60枚のカードのことを「デッキ」って呼ぶんだよ。



パックを買い足して新しいカードをデッキに入れば、デッキはさらに強くなるよ!

カードは全部で5種類!



キャラクターカード

君の味方になって戦う最重要カード



ブレイクカード

キャラクターを成長、変身、覚醒させる



パーマナントカード

武器や装備をあらわすカードだ



プロジェクトカード

君や仲間が使う、魔法や儀式、作戦だ

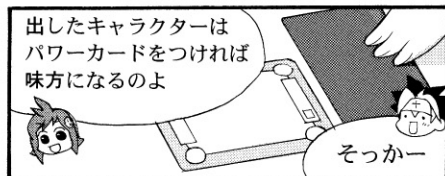


ファストカード

いつでもどこでも使える隠し技!



アクエリアンエイジのカードは全部で5種類。上手に組み合わせてデッキを作ろうね!



これがキャラクターカードだ



キャラクターカードは、俺達の仲間になって、対戦相手と戦ってくれる大事なカードだ。

相手プレイヤーを攻撃したり、相手のキャラクターと戦ってプレイヤーを助けてくれるぞ。ほかのカードを使うためにも必要だったりするからすごく大切なんだ。

精神力
キャラクターの精神の強さ

攻撃力
キャラクターが与えるダメージ

耐久力
キャラクターが戦いで生き残る能力



キャラクターはみんな、どこかの組織に所属している。この組織のことを「勢力」って言って、どの勢力に所属してるかはカードの色でわかるんだ。

パワーカードでキャラクターを味方に



場に出したキャラクターカードは、出ただけじゃ味方になってくれないの。出したキャラクターカードに「パワーカード」というカードをつけると、そのキャラクターカードが味方になるのよ。

ちなみにパワーカードっていうのは、キャラクターがいろんな行動をするときに使う、燃料みたいなカードのことね。手札を裏返して、キャラクターにつければパワーカードになるよ。

どんなカードでも……

キャラにつければパワーカードに



裏返して





アタックとガード

アタックっていうのは、キャラクターを相手プレイヤーに攻撃させることなんだ。

キャラクターをアタックさせるには、そのキャラクターからパワーカードを1枚はがして支払わなくちゃいけない。

アタックされたプレイヤーは、自分のキャラクターを使って相手のアタックを妨害できる。これを「ガード」っていうんだ。ガードをするにも、アタックと同じようにパワーカードが1枚必要になるぞ。



バトル!

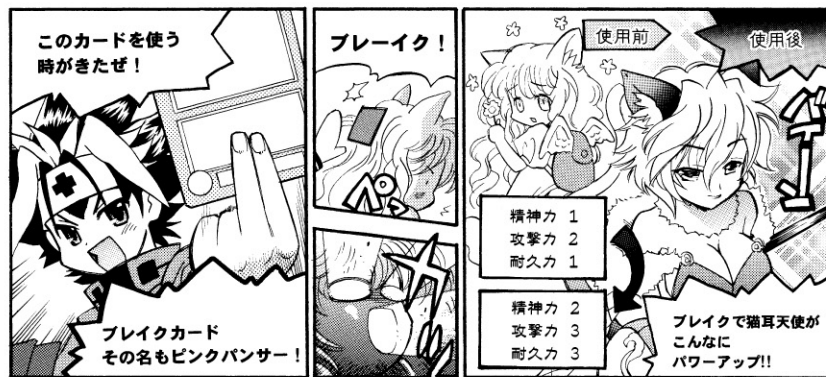
さあ、キャラクターどうしがぶつかりあったら、バトル発生よ!

バトルがはじまったら、おたがい同時に、相手のキャラクターに攻撃力のぶんだけダメージを与えるの。

ダメージを受けたら、そのキャラの「耐久力」を、受けたダメージとくらべてね。数字が同じか、ダメージのほうが大きかったら、そのキャラクターは倒されたことになるよ。倒されたキャラクターは捨てられちゃうの。



バトルのダメージは同時に与える

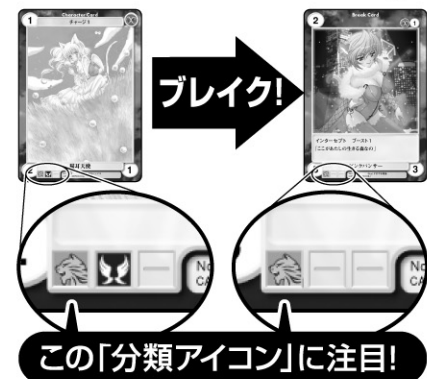


ブレイクでパワーアップ!

アクエリアンエイジ最大の特徴とも言えるのが、この「ブレイク」ね!

キャラクターカードに「ブレイクカード」というカードを重ねると、そのキャラクターの潜在能力が覚醒して、パワーアップするの!

ブレイクカードを使うときは、カードの左下にある「分類アイコン」に注目して。ブレイクカードは、同じ分類アイコンを持ってるキャラクターにしか重ねられないよ。



ダメージ判定

プレイヤーがアタックされたときに、ガードしなかったり、そもそもガードができなかったときは、プレイヤー本人がダメージを受けることになる。

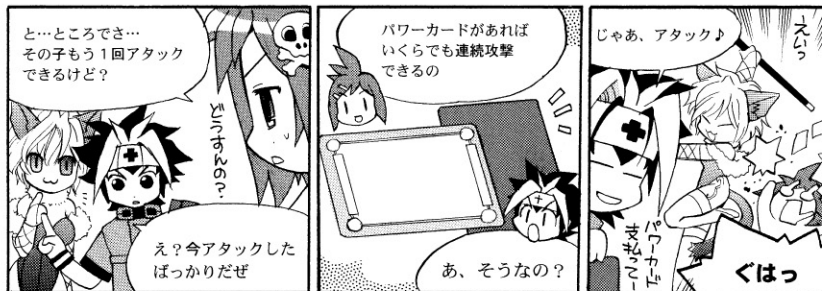
ダメージを受けたら「ダメージ判定」をしなくちゃいけない。プレイヤーが受けたダメージと同じ枚数だけデッキからカードを引いて、それをダメージ置き場ってところに置いてくれ。

そうそう。引いたカードがキャラクターカードだったときは、ダメージ置き場じゃなくて、ふつうに場に置くんだぜ。

キャラクターを引いた場合はダメージ置き場のカードが増えない。ラッキー!

ダメージを受けたら





連続攻撃だ!

アクエリアンエイジのすごいところは、ひとりのキャラクターが1ターンで、1回だけじゃなく何度でもアタックできるってところだ。

1回アタックするごとにパワーカードを1枚支払うから、たとえばパワーカードを3枚つけてあるキャラクターなら、最大3回までアタック可能ってこと。ちなみにパワーカードは精神力と同じ枚数までつけられるんだ。強いキャラにパワーカードをたっぷりつけて、連続アタックで敵を蹴散らそうぜ!



パワーカードが3枚あるので、3回までアタックできる

カードの使い方

左のページでわたしが『魔神転生』ってファストカードを使ったけど、こういう「キャラクターカード以外のカード」を出すときには、必要なものが2つあるの。

まずはファクターの数が足りてるか確認してね。ファクターっていうのは、キャラクターの右上にあるマークのことだよ。

次はコスト。これはカードを使うために必要なパワーカードの枚数をあらわす数字ね。数字と同じだけ支払えば、カードを使えるよ。



07 | Aquarian Age Basic Guide Book 切り札はネームレベルキャラクター



ネームレベルキャラクター

キャラクターのなかには、アクエリアンエイジ世界の有名人もいるのよ。こういった有名キャラのことを「ネームレベルキャラクター」というの。



名前の一部が“ ”で囲まれているのがネームレベルキャラクターの目印。“ ”で囲まれた部分は「ネーム」とって、そのキャラクターの個人名なんだよ。

ネームレベルキャラクターのルール

ネームレベルキャラクターは特定の個人をあらわすカードだから、場には1枚しか出せないんだ。

そのかわりネームレベルキャラクターには、ほんとに強いカードが多いんだぜ！ なかには1枚出すだけで大逆転できるようなカードもあるぞ。

ただ弱点もあって、ネームレベルキャラクターがバトルで倒された場合、そのキャラはダメージ置き場に置かれちゃうんだ。ダメージを受けないようにに大事にしたいよな。



スキルで戦え!



キャラクターのなかには、いろんな特殊能力を持ってるやつがいるんだ。そのひとつが「スキル」。20種類もあるんだけど、ここでは俺が使った「レジスト」だけ紹介するぞ。

レジストってこんなスキル

レジスト ② ドロー+1

「お、そのいいオトフ!」



1種類の相手からダメージを受けなくなるスキル。たとえばこのカードなら、②の勢力である阿羅耶識のキャラからダメージを受けないんだ。

[ほかにもこんなスキルがあるよ]

- ・ドロー+X/ドロー-X
- ・チャージX
- ・ステルス
- ・イニシアチブ
- ・インフィニティ
- ・ブーストX
- ・プロテクト?
- ・オフENSIB
- ・シールド
- ・パーマナント+X/パーマナント-X
- ・キャパシティ+X/キャパシティ-X
- ・インターセプト
- ・ベネトレイト
- ・▼(アグレッシブ)
- ・シンクロ
- ・ブレイクスルー
- ・リムーブX
- ・ディフェンシブ
- ・バインドX



精神攻撃



攻撃力の数字が()で囲まれていたら、精神攻撃の能力を持ってる目印よ。ふつうのバトルでは、攻撃力と耐久力をくらべてバトルの結果を決めるよね。精神攻撃はそれと違って、相手のパワーカードを減らす攻撃方法なのよ。精神攻撃でダメージを受けたキャラクターは、そのダメージと同じ枚数のパワーカードを払うの。払いきれない場合はキャラクター自身も倒されちゃうんだ。



カッコ付きの攻撃力が精神攻撃の目印だ



このキャラクターが精神(2)ダメージを受けたら



パワーカードを2枚捨てる



アクエリアンエイジの勝利条件

アクエリアンエイジは対戦ゲームだから、ゲームに勝つには相手プレイヤーを倒してしまえばいいの。

プレイヤーが倒されるのは、ダメージ置き場に10枚のカードが置かれたときなの。つまり相手のダメージ置き場に早くたくさんカードがたまるように、相手プレイヤーに直接アタックしたり、相手のネームレベルキャラクターを倒していけばいいんだよ。

